

YOTÉ

Sénégal, répandu dans toute l'Afrique de l'Ouest — 2 joueurs

Ce jeu est également nommé « Choko » en Gambie. Il ressemble au jeu de Dames, mais il faut se défaire de cette idée si vous voulez gagner : ce ne sont pas les mêmes automatismes !



Âge

À partir de 8 ans

Durée

17 min 01

But du jeu

Capturer tous les pions adverses.

Matériel

1 plateau – 12 pions noirs, 12 pions blancs

Mise en place

Au départ, le plateau est vide, chaque joueur a les pions de sa couleur.

Déroulement

Chaque joueur joue à son tour, en effectuant au choix l'une de ces 3 actions :

Il place un de ses pions où il veut sur le plateau, sur une case libre.

Il se déplace d'1 case, en avant, arrière, ou côté (pas en diagonale), sur une case libre.

Il capture un pion adverse :

Les captures se font (presque) comme au jeu de Dames : un pion saute par dessus un pion adverse immédiatement à côté, et va se placer sur la case (libre) juste après. Mais attention : contrairement au jeu de Dames, ici, un même pion ne rebondit pas après une prise pour effectuer d'autres prises dans le même coup.

La règle « souffler n'est pas jouer » ne s'applique pas non plus. Par contre, au Yoté, chaque capture amène à retirer un second pion adverse n'importe où sur le plateau, choisi par le captureur. (Il arrive qu'il n'y ait pas de deuxième pion présent sur le plateau, dans ce cas il se contente de capturer 1 seul pion).

Fin de partie

La partie s'arrête quand tous les pions d'une couleur sont capturés, ou quand un joueur ne peut bouger aucun de ses pions : dans ces 2 cas, il a perdu.

