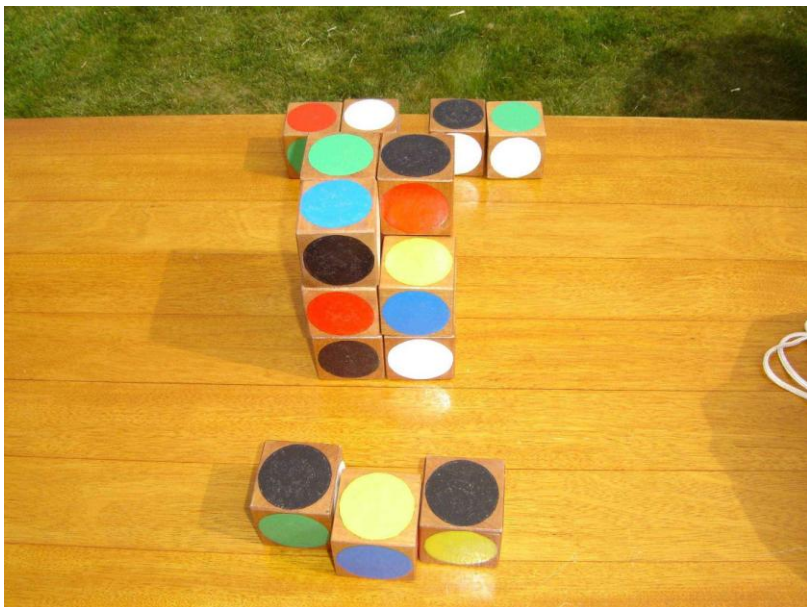


TOUR COLORÉE

Invention récente — 2 joueurs ou plus



Âge

À partir de 6 ans

Durée

8 min 16

But du jeu

Se débarrasser en premier de tous ses cubes.

Matériel

30 cubes avec une couleur différente sur chaque face – 1 sac

Mise en place

Chaque joueur prend 7 cubes du sac, sans les choisir.

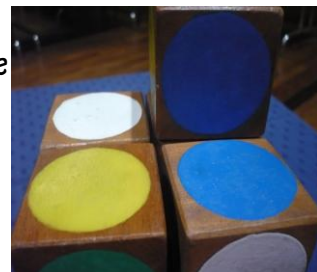
Déroulement

Chaque joueur à son tour pose un cube. Pour placer un cube, il faut que ses couleurs soient identiques à celles qu'elles touchent, sur les cotés et en dessous.

La base de la tour se constitue de 4 cubes. Il faut qu'un étage soit complet pour commencer un autre étage.

Si un joueur ne peut pas ou ne veut pas jouer, il pioche un autre cube dans le sac. Il peut le jouer immédiatement si c'est possible (« bonne pioche! »).

On ne peut pas poser un cube qui rend impossible la poursuite du jeu, c'est-à-dire, en plaçant un cube de telle façon que ça obligerait ensuite à trouver un cube qui aurait plusieurs faces de la même couleur · par exemple un cube avec deux faces bleues sur l'exemple ci-contre :



Fin de partie

Le premier à s'être débarrassé de ses cubes gagne la partie.

