

TIVOLI

L'ancêtre du flipper



Âge

À partir de 2 ans

But du jeu

Mettre une bille tout en haut du plateau, pour qu'elle rebondisse de clous en clous, et termine sa course dans une des cases, qui valent différents points.

Matériel

1 plateau avec tous ses clous - des billes

Mise en place

Incliner le plateau (plus le plateau est incliné, plus les billes vont vite)

