

SCHUFFLEBOARD

Origine inconnue — 2 joueurs



Âge

À partir de 10 ans

Durée

9 min 48

But du jeu

Atteindre 10 points en faisant glisser ses palets dans les zones à points

Matériel

Atteindre 10 points en faisant glisser ses palets dans les zones à points

Déroulement

Chaque joueur à son tour fait glisser les palets de sa couleur sur le terrain, depuis le bout du plateau.

On compte les points quand tous les palets sont lancés.

Un palet dans une rigole des cotés ou du fond ne vaut pas de point.

La zone 0 (la plus longue) ne vaut pas de point.

La zone 1 (où il y a un palet blanc sur la photo) vaut 1 point.

La zone 2 (où il y a deux palets noirs sur la photos) vaut 2 points.

Un palet en équilibre au bord de la zone 2 vaut 3 points.

Les joueurs commencent alternativement les manches.

Fin de partie

La partie se joue en 10 points.

