

QUILLES DE PLOGASTELL St-GERMAIN

Bretagne, 11e siècle – 2, 4 ou 6 joueurs

Ce jeu est l'ancêtre du Killoù kozh. Plogastel Saint-Germain se trouve en Finistère sud.



Âge

À partir de 8 ans

Durée

13 min 24

But du jeu

Réaliser 36 points tout rond en faisant tomber les quilles avec les boules.

Matériel

9 quilles en bois : 1 grande (la « vieille ») (33cm de haut sur 5cm de diamètre), 4 moyennes (24cm sur 4,5cm), 4 petites (15cm sur 3,5cm) – 5 boules en bois (9,5cm de diamètre)

Mise en place

Le jeu se joue à 1 contre 1 ou par équipes de 2. Placer les quilles en rectangle, un coin face aux joueurs, la grande quille (le « vieille ») au centre : environ 15 cm séparent les quilles dans la longueur du rectangle, et 11,5 cm dans la largeur. On trace une ligne de lancer, à environ 4,50 mètres des quilles.

Déroulement

Chaque joueur ou équipe dispose de 3 lancers de boules à chaque tour. Au bout de ces 3 lancers, on remet en place les quilles pour le joueur ou l'équipe suivante.

La boule doit arriver directement sur la quille, sans rouler ni rebondir.

Si plusieurs quilles tombent lors du même lancer, le joueur marque autant de points que de quilles tombées.

Si une seule quille tombe lors d'un lancer, elle vaut alors des points selon sa taille : les petites (les « bidouches ») valent 1 point, les moyennes (les « parents ») valent 5 points, la grande (la « grand-mère ») vaut 9 points.

Fin de partie

L'équipe gagnante est la première à marquer 36 points tout rond. Si ce score est dépassé, l'équipe revient à 18 points.

