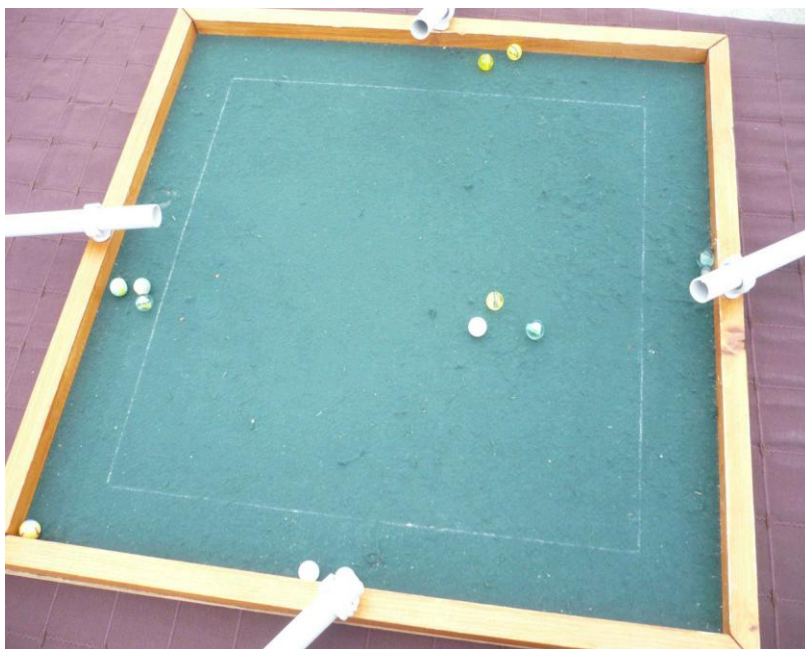


PÉTANQUE DE TABLE

Invention récente : Maison des jeux de Marseille — 2 ou 4 joueurs

Ce jeu, également nommé "pétanque de salon", est une variante de la pétanque, inventée par nos collègues marseillais pour les temps de pluie !



Âge

À partir de 6 ans

Durée

9 min 07

But du jeu

Placer ses billes au plus près du cochonnet, jusqu'à obtenir 13 points.

Matériel

1 tapis de jeu - 4 tuyaux de lancement - 1 bille qui fait office de « cochonnet » (ou tout autre nom qu'on lui donne, "cochon", "petit", ou autre "boulík") - 4 ensemble de 3 billes (ou 2 ensemble de 6 billes).

Mise en place

Chacun se place devant son tuyau de lancement, avec ses billes de sa couleur (6 par personne en jouant à 2, 3 par personne en jouant à 4). En équipe de 2, les co-équipiers se font face.

Déroulement

Les billes et le cochonnet se lancent sur le tapis en les faisant rouler d'abord dans le tuyau. Attention : le tuyau ne doit pas dépasser la ligne de jeu (le carré noir, sur la photo).

La première équipe lance le cochonnet sur le tapis, puis lance sa première bille pour se rapprocher au plus près du cochonnet. C'est ensuite à la seconde équipe de jouer. La bille la plus proche du cochonnet prend le point.

L'équipe qui n'a pas le point joue tant qu'elle ne reprend pas le point, soit en pointant, soit en tirant.

Une bille qui sort du terrain (le rectangle noir) est hors-jeu. Si le cochonnet sort du terrain, c'est à l'équipe adverse de le replacer sur le tapis, en le faisant passer par son tuyau.

On compte les points quand toutes les billes sont lancées. L'équipe qui possède la bille la plus proche du cochonnet marque 1 point par bille placée avant la bille la mieux placée de l'équipe adverse.

Fin de partie

La partie se joue à 13 points. Une pétanque, qu'on vous dit !

