

PALETANQUE

Invention récente : Marcel Gautier — 2 joueurs

Comme son nom l'indique, ce jeu est un bon mélange entre un billard à palets et une pétanque



Âge

À partir de 8 ans

Durée

22 min 25

But du jeu

Faire glisser ses palets au plus près du petit.

Matériel

1 plateau - 4 palets rouges, 4 palets blancs - 1 petit palet (le « petit »)

Déroulement

Le premier joueur doit lancer le petit dans le carré (marron foncé, sur la photo). S'il n'y parvient pas au bout de 2 essais, son adversaire marque 1 point, et tente à son tour de placer le petit.

Celui qui parvient à placer le petit fait glisser ensuite un de ses palets.

Un palet et le petit peuvent ricocher sur les bandes pour rentrer dans le carré.

Un palet qui ne touche pas le carré à l'arrêt est hors-jeu.

Si le petit se retrouve en dehors du carré, on commence une nouvelle manche, et le fautif donne 2 points à son adversaire.

Le palet le plus proche du petit prend le point. Le joueur qui n'a pas le point rejoue tant qu'il ne reprend pas le point, soit en plaçant, soit en tirant.

Quand tous les palets ont été joués, le joueur qui possède le palet le plus proche du cochonnet marque 1 point par palet placé avant le palet le mieux placé de l'équipe adverse.

Le gagnant de la manche lance en premier le petit pour la manche suivante.

Fin de partie

La partie se joue à 13 points.

