

PALAITON

Invention récente, Vendée — par équipes

La variante vendéenne du palet sur planche. À moins que ce ne soit le jeu de palets sur planche qui soit une variante bretonne du palaiton... Ce qui est sûr, c'est qu'il n'y a que le matériel qui change, et que les Vendéens trouvent ridicule le matériel des Bretons, et les Bretons rigolent bien avec le matériel des Vendéens !



Âge

À partir de 8 ans

Durée

38 min 15

But du jeu

Lancer ses palets au plus proche du maître, jusqu'à obtenir 12 points.

Matériel

1 planche en plomb - palets en laiton (d'où le nom !), dont 1 plus petit (le "maître")

Mise en place

Ce jeu se joue à 1 contre 1 ou avec 2 équipes. Une équipe prend les palets pairs, l'autre les palets impairs. On trace une ligne de lancer à environ 5 mètres de la planche.

Déroulement

La première équipe a 3 essais pour mettre le maître sur la planche. S'il n'y parvient pas, c'est à l'autre équipe d'essayer (pas de pénalité).

L'équipe qui parvient à placer le maître sur la planche lance 2 de ses palets.

Une même équipe lance toujours au minimum 2 palets avant de laisser l'autre équipe jouer, même si un des palets prend le point.

Le palet le plus proche du maître prend le point. L'équipe qui n'a pas le point rejoue tant qu'elle n'a pas repris le point, soit en plaçant, soit en tirant (c'est difficile, mais c'est possible).

Un palet hors de la planche est hors-jeu. Le 1er défi consiste à placer ses palets sur la planche ! Pour lancer le palet, il est nécessaire de « plomber », c'est-à-dire de faire piquer le palet sur la planche (d'où toutes les marques que l'on voit sur la photo !).

Si le maître est poussé hors de la planche pendant les lancers, la manche est annulée.



Fin de partie

Quand tous les palets ont été lancés, le joueur qui possède les palets les plus proches du maître marque 1 point par palet bien placé.

L'équipe gagnante de la manche lance le maître en premier pour la manche suivante.

La partie se joue à 12 points.