

# MIKADO

Origine inconnue — Autant de joueurs que l'on veut



## Âge

À partir de 4 ans

## Durée

7 min 13

## But du jeu

Remporter le plus de points possible, en retirant des baguettes sans faire bouger les autres.

## Matériel

41 baguettes.

1 rayée, la "Mikado" : 20 points

5 à anneaux bleus et blancs: les "Mandarin" : 10 points

5 à anneaux bleus : 5 points

15 à anneaux verts : 3 points

15 à anneaux rouges : 1 point

(le total fait 170 points)

## Mise en place

Un joueur tient les baguettes entre ses mains à la verticale, puis les fait toutes tomber, de telle façon qu'elles soient suffisamment mêlées les unes sur les autres.

## Déroulement

Chaque joueur essaie de retirer une baguette sans faire bouger les autres.

S'il réussit, il a gagné cette baguette, et il peut essayer d'en retirer une autre.

S'il fait bouger une autre baguette, c'est au joueur suivant de jouer.

Un joueur ne peut s'aider que de ses mains, et des baguettes Mikado et Mandarin.

## Fin de partie

La partie s'arrête quand toutes les baguettes sont prises,

ou bien, au choix, au nombre de tours déterminé en début de partie.

Le gagnant est celui qui a remporté le plus de points avec ses baguettes.

## Variante

Les baguettes marquées par des traits sont celles que l'on retrouve généralement en France.

On trouve ailleurs traditionnellement un système de couleurs pleines pour marquer les baguettes, avec les mêmes points

(respectivement la noire, les 5 jaunes, les 5 bleues, les 15 vertes, les 15 rouges).

