

MAXI-FLITZER

Invention récente : Odile Perino, association Quai des Ludes (Lyon)

2 joueurs

Ge jeu, libre de droit sous ce nom, est également commercialisé (et breveté) sous le nom de « passe-trappe »



Âge

À partir de 6 ans

Durée

6 min 46

But du jeu

Vider tous les palets de son camp, en les propulsant à l'aide de l'élastique à travers la trappe.

Matériel

1 plateau avec ses 2 élastiques - 10 palets

Mise en place

Chaque joueur place ses 5 palets de départ sur les bords de son camp.
Le départ se donne en se tapant les mains en face à face, au-dessus du jeu.

Déroulement

Si un palet sort du plateau ou rentre dans le camp adverse sans passer par la trappe, il doit être récupéré par le fautif.

Fin de partie

Le gagnant est le premier à vider son camp de tous les palets.

