

MÖLKKY

Finlande, 19e — par équipes

Ce jeu (prononcé « molkiou » ou « meulke » est aussi appelé « quilles finlandaises ») est une traduction récente d'un jeu finnois ancien.

C'est un de nos préférés pour organiser des grandes parties ou des tournois !



Âge

À partir de 8 ans

Durée

32 min 59

But du jeu

Marquer 50 points exactement en lançant le mөлkky sur les quilles.

Matériel

12 quilles numérotées de 1 à 12 - 1 bâton de tir (« le mөлkky ») - beaucoup d'espace !

Mise en place

Ce jeu peut se jouer à 2 ou 3 équipes, composées de 1 à 3 personnes.

On place les quilles comme sur la photo, les quilles paires d'un coté, les impaires de l'autre, les quilles numérotées 10, 11 et 12 au centre, les plus petits numéros devant, les autres derrière.

Puis on trace une ligne de lancer, de 4 à 6 mètres des quilles

Déroulement

Depuis la ligne de lancer, chaque joueur lance le mөлkky à son tour, en alternant les équipes. Le mөлkky doit être lancé à l'horizontal.

Si le joueur renverse plusieurs quilles, il remporte autant de points qu'il a fait tomber de quilles. S'il n'en a fait tomber qu'une, il remporte le nombre de points indiqué sur la quille. S'il n'en fait tomber aucune, son équipe a une croix. Au bout de 3 croix consécutives, l'équipe retombe à 0 point.

Quand une quille est renversée, on la replace à l'endroit exact qu'indique le sommet de la quille. Concrètement, cela fait que les quilles s'isolent de plus en plus, et que le terrain s'agrandit.

Fin de partie

L'équipe gagnante est la première à arriver à 50 points exactement. Si au cours d'un lancer une équipe dépasse ce score, son équipe retombe à 25 points.

