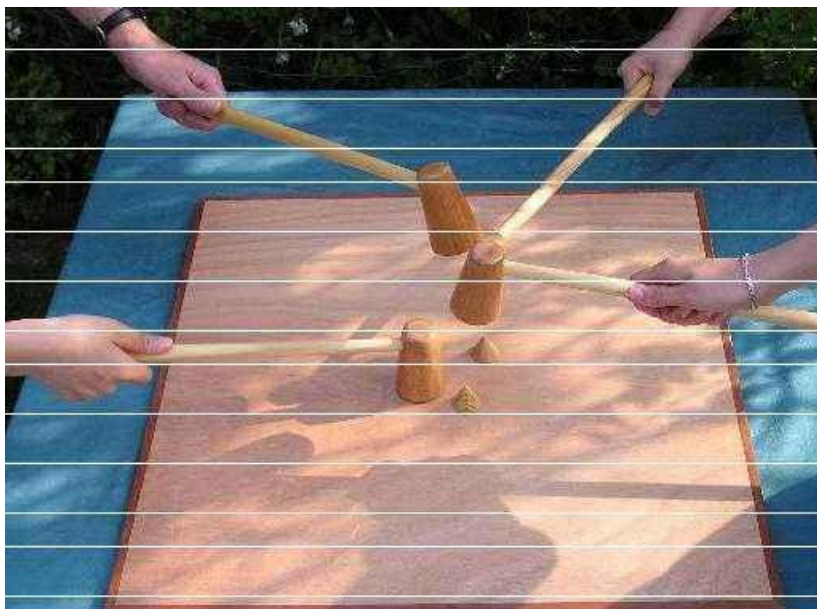


JEU DE PIPES

Invention récente — 2 à 4 joueurs

Un jeu proche du « gare au loup »



Âge

À partir de 5 ans

Durée

8 min 14

But du jeu

Attraper un cône avec sa pipe avant les autres.

Matériel

1 plateau - 4 pipes - 3 cônes - 1 dé à 2 couleurs

Mise en place

On place un cône de moins qu'il n'y a de joueur armé de sa pipe. Un des joueurs, ou une autre personne, s'occupe de lancer le dé.

Déroulement

À tour de rôle un joueur (ou une autre personne) lance le dé à deux couleurs. Si le dé tombe sur le rouge, les joueurs attrapent un cône.

Le joueur qui n'a pas attrapé de cône a perdu. On enlève un nouveau cône du plateau de façon à ce qu'il y ait toujours un cône de moins que de joueur.

Si le dé tombe sur du noir, personne ne bouge (normalement...). Si un joueur attrape malencontreusement un cône, il a perdu.

Fin de partie

En fin de partie, il ne reste que 2 joueurs et 1 cône : le joueur qui attrape le dernier cône a gagné.

