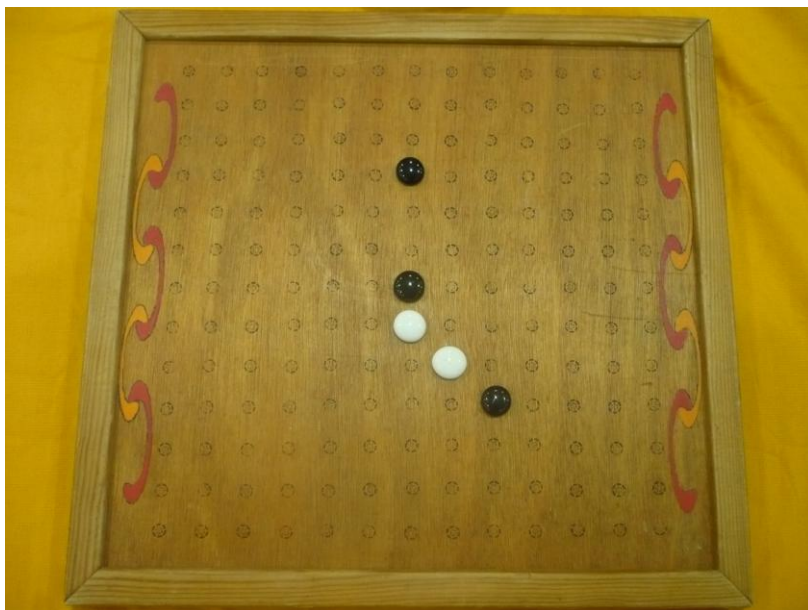


# GOMOKO NINUKI

**Corée — 2 joueurs**

*Un de nos préférés ! Tout l'intérêt de ce jeu, également appelé «morpion coréen», réside dans les deux logiques complètement différentes qui permettent de gagner (ou de se faire piéger...). Le jeu se joue sur un plateau de Go, mais est plus simple !*



**Âge**

*À partir de 7 ans*

**Durée**

*14 min 18*

**But du jeu**

*Aligner 5 pions de sa couleur ou manger 10 pions à l'adversaire.*

## **Matériel**

*1 plateau – pions noirs, pions blancs (même matériel que pour le jeu de Go en petit format)*

## **Mise en place**

*Au départ, le plateau est vide. Chaque joueur choisit sa couleur.*

## **Déroulement**

*Les noirs débutent. Chaque joueur place à son tour un pion de sa couleur sur une intersection (ou point) libre sur le plateau, celui qu'il veut.*

*Une seule exception : le premier joueur doit espacer son second pion d'au moins 2 intersections de son premier pion (ceci pour égaliser les chances entre le premier et le second joueur).*

*Les pions se mangent en entourant 2 pions de l'adversaire, et seulement 2 pions, de façon horizontale, verticale, ou diagonale.*

*Par exemple, les noirs mangent (et retirent du jeu) les 2 pions blancs s'ils posent un pion de la manière suivante : ●●○○●.*

*(suite au verso)*

*Un joueur peut se placer de lui-même sur une intersection sans se faire prendre.  
En effet, les captures se font grâce au pion qui vient d'être posé.*



### **Fin de partie**

*La partie est gagnée dans un de ces 2 cas :*

- un joueur aligne 5 pions de sa couleur*
- un joueur mange 10 pions à son adversaire (en 5 prises)*