

GAPION

invention récente : Alain Bideau, Lyon — De 2 à 8 joueurs

« Ce jeu est également nommé « billard-pétanque » »



Âge

À partir de 12 ans

Durée

38 min 27

But du jeu

Marquer 13 points, en faisant glisser ses palets le plus près possible du but (le palet rouge).

Matériel

1 plateau - 1 « but », ou « cochonet » - 8 palets noirs, 8 palets blancs - l'usage des micro-billes est particulièrement recommandé pour ce jeu.

Mise en place

Le but est placé au centre du plateau. On répartit les palets par le nombre de joueurs, en formant 2 équipes, les blancs et les noirs.

Chaque joueur place ses pions sur sa bande de tir, c'est-à-dire sa portion du cercle le plus périphérique, de façon alternative entre les 2 équipes. Par exemple, à 2 joueurs, les blancs prennent la portion 1 et les noirs la portion 5 · à 4 joueurs, les blancs prennent les portions 1 et 5, les noirs les portions 3 et 7 · à 8 joueurs, les blancs prennent les portions impaires, les noirs les paires.

Déroulement

Les mouvements se font d'une pichenette portée sur un pion de sa couleur, depuis sa bande de tir.

Les blancs commencent, en essayant de se rapprocher le plus possible du but. Les noirs jouent ensuite, soit en pointant, soit en tirant. Le pion le plus proche du but prend le point. L'équipe qui n'a pas le point rejoue tant qu'elle ne reprend pas le point. Les pions tombés en dehors du plateau sont hors-jeu.

(suite au verso)

Le but peut dépasser un cercle, mais pas deux d'un seul coup. Il ne peut dépasser le 3e cercle (en rouge). En cas de faute, l'équipe adverse peut replacer à la main le but où elle veut, dans la limite du premier cercle.

Quand tous les palets sont joués, l'équipe qui possède le palet le plus proche du but marque 1 point par palet placé avant le palet le mieux placé de l'équipe adverse.

Fin de partie

La partie se joue à 13 points.

