

CLIC BOULES

Invention récente — 1 joueur



Âge

À partir de 5 ans

Durée

48 secondes

But du jeu

Marquer le plus gros score en faisant rouler ses boules jusqu'aux emplacements qui valent le plus de points.

Matériel

1 plateau avec de taquets anti-retours - 3 boules en bois

Déroulement

Faire rouler les boules sur le plan incliné. Il faut doser sa force pour que la boule s'arrête dans la case comptant le plus de points. La dernière case vaut zéro point.

Fin de partie

On compte les points quand les 3 boules sont lancées.

