

# CHAT ET SOURIS

Invention récente — 2 joueurs



## Âge

À partir de 7 ans

## Durée

37 secondes

## But du jeu

Attraper la boule avec le gobelet après qu'elle passe par la rampe

## Matériel

1 plateau avec sa rampe (la « gouttière ») - 1 gobelet (la « patte du chat ») - 3 boules (les « souris »)

## Mise en place

Le joueur-chat se place à côté du jeu, le gobelet 10 cm au dessus du plateau. Une autre personne se tient prête à laisser tomber une boule dans la gouttière.

## Déroulement

Au signal « *Mwíaaaw!* », la souris est lâchée dans la gouttière. Le chat a 9 vies (essais) pour attraper la souris avec son gobelet. La 1ère case (la plus proche de la gouttière) vaut 100 points, la 2ème case 50 points, la 3ème case 20 points, la 4ème 10 points. Le gagnant est celui qui marque le plus gros score.

