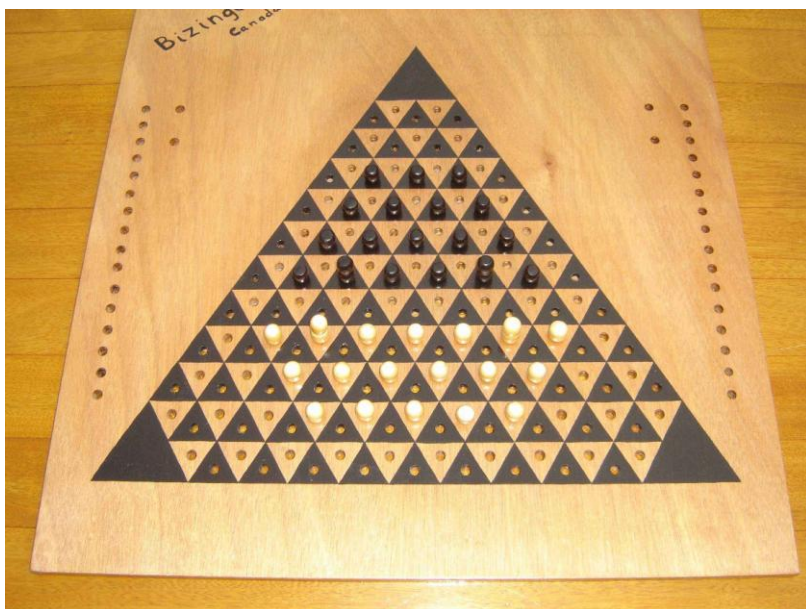


BIZINGO

États-Unis, 2e moitié du 19e — 2 joueurs

Il se peut que ce jeu représente les deux armées de la Guerre de Sécession.



Âge

À partir de 10 ans

Durée

27min 37s

But du jeu

Manger les pièces de l'adversaire.

Matériel

1 plateau (156 cases) - 16 pions plus 2 capitaines noirs, autant de blancs

Mise en place

Voir la photo

Déroulement

Ghaque joueur déplace à son tour une de ses pièces. Les pièces (capitaines compris) se déplacent d'une case à une autre contiguë de leur couleur.

Un pion est mangé - et retiré du jeu - s'il est entouré de 3 pions adverses, ou 2 pions adverses et le bord. Un capitaine est mangé s'il est entouré de la même façon, avec au moins 1 capitaine adverse.

On ne peut pas déplacer un pion sur une case où il serait mangé, à moins que ce déplacement ne permette de manger directement.

Fin de partie

Un joueur n'a plus que 2 pièces de sa couleur.

