

BILLARD JAPONAIS

1ere moitié du 20e siècle : France – 1 joueur

Le nom de ce jeu est sans doute dû à la mode orientale que connaissait la France du début de 20e siècle. Ce jeu, un des ancêtres du jeu de tivolì puis du flipper, était alors très populaire.



Âge

À partir de 6 ans

Durée

57 secondes

But du jeu

Marquer le plus gros score en faisant rouler ses boules dans les trous à points.

Matériel

1 plateau de jeu – 5 (ou 10) boules

Mise en place

On peut incliner légèrement le plateau, de façon à ce que les boules redescendent si elles ne tombent pas dans un trou.

Déroulement

Le joueur fait rouler ses 10 boules.

Il peut rejouer ses boules tant qu'elles ne sont pas tombées dans un trou et redescendent.

On compte les points quand toutes les boules sont dans un trou.

Les trous valent 10, 20, 50, 100, ou 1000 points.

