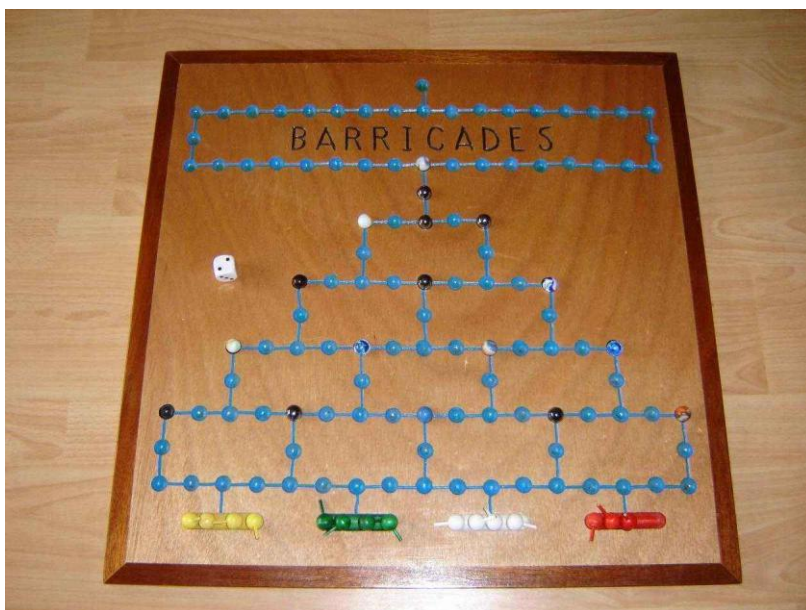


BARRICADES

Allemagne, vers 1890 — 2 joueurs



Âge

À partir de 8 ans

Durée

27 min32

But du jeu

Le premier joueur ou la première équipe qui amène un de ses pions sur la case d'arrivée a gagné.

Matériel

1 plateau - 5 pions par joueur et 15 pions « barricades » - 1 dé à 6 faces.

Mise en place

Placer les billes de couleur dans leur camp, et les billes « barricades » sur les emplacements noirs. À 2 joueurs, le premier joueur prend les billes jaunes et blanches, le second prend les vertes et rouges.

Déroulement

Chaque joueur lance le dé à son tour, en commençant par le joueur le plus à gauche. À chaque tour de jeu on joue 1 de ses 5 pions. On peut avancer ou reculer son pion en suivant le parcours de son choix, mais on ne peut pas revenir sur ses pas dans le même tour. (si le dé affiche 6, le joueur rejoue à nouveau). On peut sauter par-dessus n'importe quel pion. Si on termine son parcours sur un pion adverse, on renvoie celui-ci au départ.

On ne peut pas passer par-dessus une barricade. Par contre si on termine sa course sur une barricade, celle-ci est remplacée à l'endroit de son choix, sauf sur les cases de la première ligne. Ces barricades déplacées servent à bloquer la progression des pions adverses et à protéger la progression de ses propres pions.

Fin de partie

Le jeu s'achève lorsqu'un joueur parvient à atteindre la case d'arrivée avec un de ses pions, et ce, avec un chiffre exact. (Si le dé ne permet pas d'avancer ce pion ou un autre pion, on passe son tour).

